LAPORAN TUGAS BESAR PPPB

**TOPIK: Randomize Menu Makanan**

Semester: Ganjil 2020/20221

Tanggal: 20 Oktober 2020

Oleh:

1. 6181801037/Andhika Devara

2. 6181801040/David Dimas Patty

JURUSAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS KATOLIK PARAHYANGAN

**I. Latar Belakang**

Dibutuhkannya sebuah aplikasi untuk memberikan rekomendasi menu makanan secara acak maupun tidak. Dan bisa melihat keterangan dari masing masing makanan.

**II. Daftar Fitur**

1. Detail Makanan

Menampilkan deskripsi salah satu menu makanan yang dipilih, deskripsi menu, bahan, langkah pembuatan dan nama restoran yang telah disimpan melalui aplikasi.

1. Tambah Menu

Menambahkan sebuah menu makanan (deskripsi, bahan, langkah pembuatan, dan nama restoran) kedalam aplikasi.

1. Edit Menu

Mengubah menu makanan (deskripsi, bahan, langkah pembuatan, dan nama restoran) yang telah tersimpan pada aplikasi.

1. Menu dan cari makanan

Menampilkan list dari menu menu yang telah tersimpan di aplikasi

1. Save

Menyimpan menu makanan yang telah di edit

1. Randomizer

Menampilkan menu makanan yang telah tersimpan dalam aplikasi secara acak.

1. Setting

Mengubah warna background dari aplikasi

1. Exit

Keluar dari aplikasi

**III. Struktur Program Dan Keterangan Masing-Masing File**

1. Java
   1. MainActivity

Berisi logic-logic untuk komunikasi antar fragment dan constructor-constructor dari fragment-fragment. Di Class ini juga terdapat kode untuk pembuatan navigation bar, mengambil paramater untuk detail makanan, dan pembukaan dialog untuk Floating Action Button.

* 1. home

Package ini berisi HomeFragment dimana kegunaanya adalah untuk kode java yang mem-*build* fragment home. Di fragment tersebut ada tombol cari yang bila ditekan akan me-*randomize* menu makanan dan akan ditampilkan pada fragment detil makanan. Lalu, ada Home interface dimana yang nantinya akan di implementasikan oleh kelas HomeFragment untuk pencarian random dan ada HomeViewModel untuk memodelkan kelas HomeFragment

* 1. slideshow

Package slideshow berisi SlideShowFragment yang adalah kode java yang mem-*build array list* untuk fragment list makanan. Fragment menu berisi list menu-menu yang sudah di-*input* dari fragment tambah. Lalu, SlideshowViewModel untuk memodelkan SlideShowFragment

* 1. Dialog

Isi dari package dialog yaitu berisi ExampleDialog yang nantinya class ini akan dipanggil ketika Floating Action Button diklik. Di Example dialog berisi logic untuk menambah menu.

* 1. detail

Isi dari package detail yaitu berisi detailFragment yang nantinya class ini akan dipanggil ketika salah satu menu makanan di pencet dan dari class ini akan menampilkan instance instance yang diperlukan untuk nantinya diedit. Dalam kelas ini juga berisi method untuk save ketika makanan di edit. Kelas lain yaitu DetailViewModel yang digunakan untuk memodelkan view dari kelas detailFragment. FoodListAdapter

* 1. exit

Dalam package ini berisi 2 kelas yaitu exit yang kegunaanya untuk keluar dari aplikasi dan ExitModel untuk memodelkan kelas exit.

* 1. gallery

Package ini berisi GalleryFragment untuk digunakan sebagai setting dan GalleryViewModel untuk memodelkan GalleryFragment.

* 1. FragmentListener

Class Interface FragmentListener berisi method method digunakan untuk mengambil parameter yang diimplementasikan di Main Activity.

* 1. InterDisplay

Class Interface InterDisplay berisi method method digunakan untuk diimplementasikan di Dialog.

* 1. Menu

Package Menu berisi kelas Person yang digunakan untuk memodelkan parameter yang dibutuhkan untuk suatu Makanan.

* 1. Storage

Kelas ini digunakan untuk penyimpanan di memori yang nantinya akan dipanggil di dialog.

* 1. PersonListAdapter

Kelas ini digunakan untuk membuat Adapter yang nantinya akan dipanggil di kelas kelas yang membutuhkan seperti SlideShowFragment.

1. XML
   1. activity\_main

File ini berisi kode yang membangun layout utama dari aplikasi

* 1. fragment\_home

File ini berisi kode yang membangun layout dari HomeFragment.

* 1. Fragment\_slideshow

File ini berisi kode yang membangun layout dari SlideShowFragment.

* 1. layout\_dialog

File ini berisi kode yang membangun layout dari dialog.

* 1. Nav\_header\_main

File ini berisi kode yang membangun layout untuk Navigation Bar.

* 1. App\_Bar\_Main

Layout ini berguna untuk mengatur bar untuk setiap fragment.

* 1. detil\_makanan

File ini berisi kode yang membangun layout dari DetailFragment.

* 1. fragment\_gallery

File ini berisi kode yang membangun layout dari GalleryFragment.

* 1. adapter\_view\_layout

File ini berisi kode yang membangun layout dari PersonListAdapter.

* 1. content\_main

File ini berisi kode yang membangun dan memasukan fragment.

**IV. Alur Program**

1. Halaman Home

Halaman home merupakan bagian dari awal program.

1. Halaman Menu

Dari home ->burger icon -> Menu

1. Setting

Dari home ->burger icon -> Setting

1. Halaman Detil Makanan

Dari home ->burger icon -> Menu ->Pilih makanan

1. Tambah Makanan

Dari home ->burger icon -> Menu -> floating action button “+”->ok

1. Edit Makanan

Dari home -> burger icon -> Menu ->Pilih makanan -> Edit ->Save

1. Cari Makanan

Dari home ->burger icon -> Menu ->Isi Cari Makanan

1. Exit

Dari home ->burger icon -> Menu ->Exit

**V. Referensi**

-stackoverflow.com

- [www.baeldung.com](http://www.baeldung.com)

- <https://www.youtube.com/watch?v=JFVodRFk0R8&t=730s>

- https://developer.android.com/studio/write/tool-attributes?hl=id

- https://www.wildantechnoart.net/2018/01/belajar-menggunakan-layout-inflater-di-android-studio.html